

**FMC-MET** 



### ディスクカードを書き換えたキミのための **リカカは**



まず着のページのティスクカード前の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



3 もう1枚のシールも筒 じようにきれいになれば、 祭蔵です。



2 ŚĺĎÉ ĀとŚĺĎÉ Ď をよく確かめて、決め られた位置に、隣をきちんと あわせてはりましょうネ。



シールの内臓をもう1 養軽く押さえたらOK。 サア、キミもやってみよう/



●ティスクカード角のシール以外は、首笛に使ってください。 ただし、このシールをティスクカードにはると、ティスクドラ イブの後隣の原因となりますので、絶対にやめてください。



#### ▼メトロイド SÍDE Á開シール

🌉 ファミリー コンピュータ ティスク システム



© 1986 Nintendo

MADE IN JAPAN

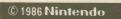


#### ▼メトロイド SIDE B用シール

**愛** ファミリー コンピュータ・チャスク システム



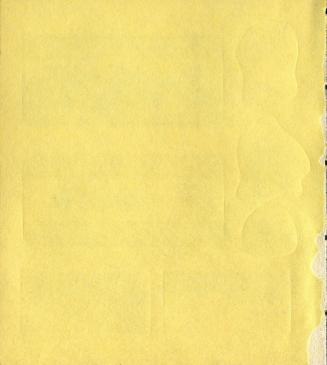




MADE IN JAPAN









もくじ	
●メトロイド ストーリー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	6
●メトロイドをはじめるための前準備は、	
こんなふうにやろう/・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	12
●ゲームを進めていくためにこれだけは	
ままましていためにこれたけは 覚えてほしい注意事項・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	18
●マザーブレインをめざして実際にキミの	
サムスの戦いを始めよう	23
●要塞惑星ゼーベスには、数多くの	No.
敵キャラが出現する!	28
●ゲーム攻略のカギはパワーアップアイテムな	
捜し出すことだ!	
受し出すとこと/ att att att att att att att at	50
マこイレ/にけは見んしのいしはしい注意要場…	) U

## ストーリー れき ねだい ぎんがけい

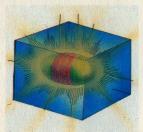
コスモ歴2000年代、銀河系では、 多くの惑星からの代表者からなる、議会をもとに「銀河連邦」を設立し、繁栄の時代を迎えていた。文明や文化の交流が盛んに行われ、多



せいがれがくせい くの星間連絡船も行き来していたが、ラマその船を襲う すでその船を襲う宇海がなくが、 いたが、ラマテアをからないでくいたが、 できないでくいたが、ラ宇海がなどくいたが、



ちを集め、海賊たちと戦わせた。彼らはき事戦して、 (スペース・ハンター)と呼ばれ、海賊を捕え賞金を受け取る、宇宙の賞金稼ぎであった。





「メトロイド」が海賊の手によって智道され、武器として使われるようになれば銀河文明が破滅してしまう。連邦警察は必死の捜索の末、海賊が投資がある。 でしまう。連邦警察は必死の捜索の末、海賊が大大が、海賊の抵抗は強く、攻め落とすことはできなかった。 海豚の抵抗は強く、攻め落とすことはできなかった。 海豚の抵抗は強く、攻め落とすことはできなかった。 海豚の抵抗は強く、攻め落とすことはできなかった。 海豚の抵抗は強く、攻め落とすことはできなかった。 海豚のはず



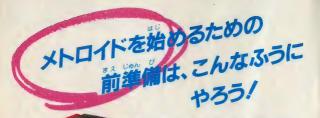
邦警察は最後 宙戦士をゼーベスの しんにゅう 内部に侵入させ、要塞 ちゅうしん の中心であるマザーブ レインを破壊する作戦 を決定。選ばれた宇宙 戦士が「サムス・アラ ン」である。彼は最も

絶対不可能といわれた数多くの事件を解決してきないない。全身にサイボーグ強化手術をうけ超能力も身につけた人物で、酸のパワーを吸収する彼のスペース・スーツは海賊たちにも恐れられていた。しかし彼の真の正体はまったく謎に包まれていた。

惑星ゼーベスは自然の おまで、 外側は特殊な岩におおわれ、内部が複雑な迷路になっている。 しかも、海賊の手によって様々な仕掛けや "わな"がはりめぐらされており、いたるところに本気味

な海賊の手下 が待ちうけて いる。サムス はゼーベスの 侵入に成功。 残された時間 は少ない。サ ムスはメトロ イドを倒し、 銀河文明を救 えるだろうか?





## ディスクシステムゲームを起動しよう

ファミリーコンピュータ AMアダプタ、ティスクドライブを誰しく接

AMDタブタ、ディスクトライブを正しく接続し 続し 本体を onで、 ディスクカードの SIDE A を上にして を

ット。 が出ないと きは接続を に認います。







"NOW LOĀĎING…" という画箇のあとしばら く待つと、"左の画箇が出 てくる。もし "Ā, B S ĬĎĒ ĒĀR.07と出をとき

は、SÍĎE Á、Bをもう1度よく確認して、SÍĎ É Áを注にしてセットしよう /

するとお待ちかねの 若のようなタイトル歯 歯が出てくる。 歯歯の 指示どおりにSTART ボタンを押すとモードセ レクト歯歯へ進める。も



しうまく起動しなかったときは、52ページの一覧 第で原労を調べて、必要な処置をしよう!

#### ゲームをはじめるまえに まずキャラクタをつくる

キミが買っ たばかりの

ディスクカードの単には、ゲームの主人公サムスはいない。サムスは、プレイヤー首舅が登録することによってはじめて、作られるんだ /

#### ●まずは名前登録からはじめてみよう/

ディスクカードのSĨĎE Ā をセットしてタイトル 薗薗がÍÍたらSĨŢĀŖTボタンを押そう!

そして差の値徹が出たら、S ELÉCTボタンでカーソルを 「ナマエ

トウロク」に

着わせて、STÁRT ボタンを 押すと着の画篇が追てくるんだ。 A STATE OF THE STA

そして、学学ボタンで学わくの 文学を選択し、高ボタンで決定。 訂正したいときは簡ボタンを増 せば、1つ学に

カーソルガ模る。終ったら、「トウロク オワル」 にカーソルを合わせてSTART ボタンを押そう。

●サムスを作りかえたいときには 「KÎLL MODE」にカーソルを 合わせSTÂRTボタンを押す。 作り置したいサムスにカーソル を含わせSTÂRTボタンを押し を含わせSTÂRTボタンを押し 名前を消す。そして「KÎLL」オ ワル」にカーソルを含わせスタートボタンを押す。







#### ●いよいよゲームがスタートするぞ/





のひとりを選んでŚŤĀŘT ボタンを描す。そして ŠÍĎE BをĚにセットすれば、スタートだ。

## GAME OVER

●コンティニューの場合は SELECTボタンでCONTI NÜEを選び、STARTボタン を押す。サムスの機能はその ままで、ゲームオーバーになった箇の最初から始められる。





●セーブしたい場合は ŠĀVĒをセレクトして、SŤA RŤポタンを押し、 〒の写賞 のようなメッセージが出たら SĬĎĒ Āをする。サムスの機





#### セーブされる内容は…

能などが記録されるよ。

●サムス自負の持つ機能(散ったエネルギータンクの数、散ったパワーアップアイテム、散ったミサイルの数) ●サムスのエネルギーが0になった首数●歯した羊な敵(小ポスetc.) ●ゲームに葽した総品簡●ブレイヤーが登録したサムスの名前

#### ●ゲームを途中でやめたいときには…

STÁRTボタンでボーズをかけてコントローラⅢ の添ボタンとデ学ボタンの注を筒時に葬そう。

## ゲームを進めていくために これだけは覚えてほしい 注意事項

#### を大機械生命体 マザーブレインを破壊しろ /



サムスの首節は基地節にあるマザーブレインを破壊することだ。途節、

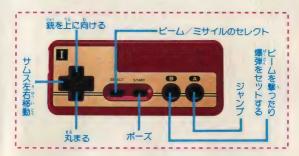
とだ。途中、 アイテムを護 し、小ボスを 関して進んで いこう。



#### コントローラの使いかた



ロントローラIIのみを、従う。 十字ボタンでサムスを 動かす。 何ボタンでジャン プ、 SELÉCTボタンで識 器を選び、 「「ボタンで敵を 対撃する。



#### 画面上の表示部分のみかたは…

着の写真のように、 ム中はサムスのデータが 画簡表示されるようにな っている。最初はエネル ギーの表示だけだ。途中、

エネルギータンクやミサ



イルを取ると、その数も表示されるようになる。 サムスのデータを把握しよう /

#### エネルギーボールを取ると…

酸を削すとエネルギーボールを出す ことがある。これを取るとサムスの エネルギーが回復する。ただし、99 以上にはならないからね。



## アイテムを捜し出し、サムスをパワーアップさせることが、ケーム攻略の決め手だ!

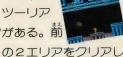
ゲームスタート時のサムスは、ショートビームし か持っていない。アイテムのある部屋を護してア イテムを取ると、サムスガパワーアップするぞ /

パワーアップすると、 波動ビーム、スクリ ユーアタック、爆弾 などが使え、様々な 攻撃ができるように なるんだ。アイテム は10種類ある。たく さん集めて、キミの サムスをパワーアツ プさせよう!

21

# 要塞ゼーベスの中は3エリアに要塞所にはプリンスタ(岩の 分かれる

要塞内にはブリンスタ(岩の か 箇)、ノルフェア(火の箇)、ツーリアン(基地の箇)の3エリアがある。 前





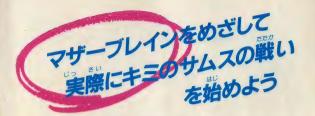


D2エリアをクリアし ないとツーリアン には進めないぞ。

#### 小ボスの部屋を捜し出して退治しよう/

ブリンスタとノルファの2つの箇には、小ボスの部屋が隠されている。小ボスを倒していまじめて、その箇をクリアできたことになる。





## 大な迷路をクリアしよう

豊富 整整型ゼーベスの 中は 養難に入り組んだ迷路に

なっているんだ。むやみに誰んでいくと謎ってしまうから、気をつけよう。炎のページの警察を

参考に、自労が学どのあたりにいるのか、確認しながら進んでいこう。自
労でマップをつくるのも
効集的だぞ!



#### これが要塞惑星ゼーへスの全景図なのだ/

要塞窓量ゼーベスの管は、「下のイラストのようになっている。ブリンスタとノルフェアには小ボスの部屋が隠されているんだ。小ボスの部屋を捜し、



2世の小ボスを退治すると、ツーリアンに通じるエリアに構がかかり、マザーブレインのいる基地内部へと進める。またところどころにあるゲートには、ビーム1発で開く着いもの、ミサイル5発の赤いもの、ミサイル10発のものの3種がある。



#### すべてのエリアはブリンスタから始まる

ゲームのスタート・地流では強敵 が少ないので、着実に敵を倒し パワーアップアイテムを取って いこう。洋流したいのはが、 の部分。水中に落ちるとエ ネルギーが減るぞ。

#### 難関、ノルフェアの炎の海に挑めノ

ジャルギーが、どん どん減って しまう。 党

場が狭いので、ジャンプした あと確実に着地することだ。

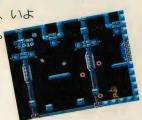
#### 2匹の小ボスが、サムスを待っている/

プリンスタとノルフェアでは 小ボスの部屋を獲しいボスを 倒そう。どこかに小ボスの部 屋に通じるエリアがあるはず。 パワーアップして雄んでいこ う /



#### マザーブレインを破壊すると何かが起こる!?

2世の小ボスを倒したら、いよいよ最終のツーリアンだ。 メトロイドはあるアイテムがないと倒せないぞ。 そして苣欠機械生命体マザーブレインの正体は?



# 要認定でして、次には、要認定でして、対象の数キャラが数多くの数キャラが出現する!

性格の違う夢くの敵キャラたちが出境し、サムスの行く手をさえぎる。出境する場所や動きかた、 行効な関しかたを覚えてゲームを進めていこう//

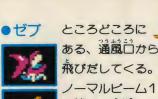


ますはブリンスタの酸キャラブリンスタではフ種類の酸キャラが出

現する。 着実に倒し、 先にススメ /



● **メロ** 岩や壁を**遠**りぬけることができる。集団でおそいかかってくる習性がある。



飛びだしてくる。 ノーマルビーム1 第 で倒せる黄色のものと

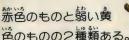
2 発乳でないと倒せない 赤色のものが

いるので注意!

たから粘液を出しながら









#### ●スクリー 美井にはりついて春



ちぶせていて、サムスガ 近づくと回転しながら攻 撃してくる。

●リオ



●リッパ 頭脳を持た ず、ゆつくりとまつすぐ 飛んでいるだけの不思議 な牛物だ。

ウエーバー

ひらひらと木丸前に飛 びまわっていて、撃ち にくい。かなりの強敵





上の壁から、サムスに向かって 飛んでくる強敵。攻 撃力の強い赤色と弱 い黄色の2種類。



だ。



### 小ボスの部屋 I に出現する敵

ブリンスタのどこかに、小ボスの部屋 I が隠されている。部屋ではフ種類の

・メム

敵が出現する。



岩や壁を通りぬけることができる。

集団でサムスにお

そいかかってくるので淫意。 部屋の中ではいちばん弱い敵 なので確実に倒そう。



通風口から出現 し、左右に燕んで移 動する。2種類いて、

茶色のものは2倍の対撃

力をもつ。





#### ●スクリー 笑鼾から笑物をドリ



ルがわりにして、サ ムスにおそいかかる。 地間を掘るときの岩 のかけらに注意。

#### ●ジーラ

株などにそって上下左右に進む。地下に生態する軟体動物。 着色のほうが設撃がが強







おそってはこないでゆっくりとまっすぐ飛んでいるだけだが、戦わないで逃げたほうが賢明。



#### ●サイドホッパー



2段ジャ ンプをし ながら、』

サムスにおそいかかってくる強敵だ。小ボスの炎に強い攻撃力をもつので注意しよう。ミサイルなら1発で倒すことができる。

#### ・クレイド

小ボスの部屋Iの主。腹から角を飛ばし、背中からもくるでる間る角を飛ばす。 で撃力は強く、やられるとかなりのエネルギーを養われてしまうので注意。





### 次はノルフェアの敵だ!

ノルフェアでは9種類の敵キャラが出 現する。敵の特徴をつかめ /



●メラ 集団で行動し 岩や壁を通りぬける。ノ

ーマルビーム1発で倒せ る。この値で最も弱い。



溶岩から飛びだしてふ たたび溶岩の節に落ち

る。ノーマルビームでは倒せない。

●ポリプ

通風口から吹き出てくる弱い敵。生命 力を持たない善性の 溶岩だ。



一八、全身が鋭い耐熱性の



もであおわれ、深や 壁をはい回っている。



ミサイル1発で倒 せる。ノーマルビ

・ムなら青色のもので2条、黄色のも ので4緊急てないとならない。



全身が招硬質の皮 でおおわれている。 通風口から飛び出



してサムスに おそいかかつてくる。 **赤色のものは、攻撃** 力が2倍になる。





#### リッパボ

ら火を吹いて高速飛行している。動 きや形は間じだが、遠度が遠くなってい

る。

#### ●ドラコーン 溶岩の中から顔を出

溶岩の中から顔を出 してサムスに向かって火を吹



●マルテビオラ 麓に茂射しな



はねるので働しにくい。ノーマル

ビームだと苦しいのでパワーアップして戦まう。

ミサイルなら1発で倒せる。



高熱を発する皮膚を持ち、体内

エネルギーを外 に放出すること で飛び聞る、か





なりの強敵だ。とくに統色のものは強いので要注意。この笛では攻撃力が最も強い。

### 小ボスの部屋IIに出現する敵は ノルフェアのどこかに、小ボスの部屋II

ノルフェアのどこかに、小ボスの部屋Ⅲ があり、6種類のキャラが出現する。





・ホルツ

关并から出現し、サムスにおそ

いかかってまた笑弁に美る。2本の角を武器にす



る装甲型ゲルーダ。ノ







●ビオラ 飛ぶこと ができず、地箇をはい 茴っている。マルテビ オラの幼生。ノーマル ビームで警覧のものは

2発、黄色のものは4発で倒せる。ミ

↓ サイルならともに1発で0次。

### ●マルテビオラ、

火の管にも出 りゅう がき

かたがすばやいので要注意。 高温によって溶けを岩岩に、マ

ザーブレインが生命力を吹き込ん

だものと思われる。 筒じ部屋のホルツ、 デスギーガと筒じ 攻撃力をもつ強敵な



デスギーガ ジャンプをくり返しながら、サ

ムスに向かっておそいかかってくる。 小ボスの次に、強い攻撃力をもつ。

ノーマルビームで数発、ミサイルな 61発で倒すことができる。

・リドリー

小ボスの部屋IIの主。空前に燕

び上がって必を吹く。

惑星ゼーベスの先住生物

で、マザーブレインによってコ

ントロールされている。





# ツーリアンに出るのは強敵だ

未知の革命体メトロイドを退治して光 ボスのマザーブレインを破壊しよう。

0

るがそんなに



#### ・メトロイド

惑星SR388星で発覚され た浮遊生命体。サムスの体

にとりつき、

エネルギーを吸い取る。ビームで 攻撃すると後退するが、倒すこと はできないのだ /



●ゼーベタイト マザーブレイン

の生命維持をするために必要なエネルギー源。単なる生命維持装置で攻撃してこないが、破壊するためにはミサイルが絶対必要だし、1発だけでも倒せない。その他の武器は効かないので注意しよう。





●マザーブレイン

宇宙海賊の本拠地「要塞惑星 ゼーベス」の中枢。メトロイドを増殖させて、宇宙征服を 狙っている。ゼーベタイトが エネルギー源。巨大機械生命 体といわれているが、その正体は誰も知らない。 キミはマザーブレインを破壊し、メトロイドがこれ以上増殖するのを防ぐことができるか!?

### マザーブレインを破壊すると

最後の敵マザーブレインを破壊すると、次の瞬間 メッセージが表示され、何かが起こるそ! 何が起 こるかはまだ秘密だけど、ゲームはさらに続くんだ。

# ゲーム攻略のカギはパワー テムを捜し出 すことだ!

ゲームスタート時のサムスは、ノーマルビームレ か持ってなく、対撃力は弱い。パワーアップアイ テムを護して取り、サムスを強くしよう!

●パワーアップアイテムを出現させるには…

standard であった。 要素ゼーベス内のどこかに、アイテムの部屋が隠されている。その部屋を護し像の持つ水晶莹を撃



ーレ ビーム砲の射程 距離が、長くなる。アイスビーム、波動ビームに も効く。敵を離れた位





置から倒せる 使利なアイテム。





敵を一定時間凍ら せることができる。 ロングビームを取っ

ていればロングアイ



スピームになる。 遊動ビームとの併 用はできない。



波動ビーム つる 一点 増る

ビームが渡うって飛ぶ。通常のビームより、 攻撃力が増す。 ロングビーム



in the second se

を取っていればロング波動 ビームになる ぞ。

アダック

管転ジャンプをしながら酸を関す ことができるようになる強力なア

イテムだ。こ の回転ジャン

プジ撃をしているあいだは、 サムスの体がチカチカと点滅 する。



サムスのジャンプする能力が

イジャン 増して、通常の1.5倍の高さが飛べるよ

うになる。高い壁を越えて新しい世界

へ進めるぞ。絶対欲 しいアイテムだ。





これを取ると、サムスの耐久力

が増し、敵からダメージを受けたとき のエネルギー消費量を、通常の単分に

減らすことがで きる。強敵との 戦いを有利に進 めていくために



丸まり ムスの かま

このアイテ ムを取ると、サム スの体は対まって 小さくなれる。禁

い通路も通れるように

なるので使利だ。サムスのエネルギーがなくなるまで情効だ。





対まった状態で爆弾を使える。 ⑤ボタンで爆弾をセットして敵にダメージを与えることが



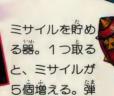




エネルギータンクエネルギーを貯めていられる器。

通常99までしか貯められないエネルギーが、タンク1個につき100増える。

最大5個まで 取れる。1つ



は倒した敵から集め、最大255 発まで持てる。 S E L E O T ボタンで選んで

**®ボタンで発射。** 





ディスクカードはカセットよりもデリケート。注 意事資を守って、こわさないようにしようね。

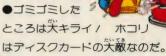
# ディスクカードは大切に取り扱おう

●ディスクカードの慈力ら 見える茶色の磁気フィルム 部分には、絶対に指などで 置接触れないで/ それか

ら、そこを汚したり傷つけたりしないようにも気をつけよう。

●湿気や暑さにはとっても弱い。 通しのよい涼しい場所に保管しよう。





- ●磁石を遊づけると、データが 消えちゃうぞ。テレビ、ラジオ なども磁力があるから、遊づけ ないでね。
- ●踏んづけたりするのはもって

のほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように /

ディスクドライブの禁ランブがついている時、EJECT ボタンや革体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう/

### ディスクシステムガ 記憶に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせる エラーメッセージが表示されるよ。着のディスクシステムでエラーが出たら、「その異を参考にして原因を調べよう/

エラーメッセージ	内容と対処方法
ĎÍSK ŠĚT EŘŘ.OI	ティスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BAŤŤĚŘY EŘŘ.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になって いる。 銃電池を新しいものと交換しよう。
EÄR.03	ティスクカードのツメガ折れている。ほかのカ ードを使うか、ツメのところにテープをはる。
EŘŘ.04	達ったメーカーのティスクカードがセットされ ている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	達ったゲーム名のティスクカードガセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
EŘŘ.06	遭ったバージョンのティスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
Ā,B SIDĒ EŘŘ.07	ティスクカードの装と裏が逆にセットされている。
EŘŘ.08	達った順番のティスクカードがセットされてい る。カードをセットする順番を確かめよう。
EŘŘ.20~40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを 買ったお店に持っていって、相談しよう。



1986年8月15日 初版

発行 任天堂株式会社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

> 編集 株式会社徳間書店 〒105 東京都港区新橋4-10-1

> > 印刷 大日本印刷株式会社

© 1986 Nintendo

© 1986 TOKUMA SHOTEN

禁無断転載





T4902370500417



## ソフト書き換え申し込みについて

- ●ゲームを書き換えたい場合は、お近くのディスクライター設置店へディスクカードをご持参ください。お近くに設置店がない場合は、当社でも書き換えを致します。
- ●希望するゲーム名と必要事項を記入していただき、表示金額分の郵便切手と、お持ちのディスクカードを同封の上、申し込み書と共に、下記へお送りください。
  ☆なお、郵送の場合は、170円分の切手を貼ってください。
  - ※ディスクカードは必ずカードジャケット・ カードケースに入れてお送りください。
- ■費用/①ゼルダの伝説 ②謎の付款 ⑪メトロイド 答500円(書換料)+100円(解説本)-600円
  - ③ベースボール ④テニス ⑤ゴルフ ⑥サッカー
  - ⑦ 蘇螢 ⑧スーパーマリオブラザーズ
  - ③スーパーマリオブラザーズ2 ⑩バレーボール 
     答500円(書換料) 散 放 説明書 
     つき 
     500円 
     ※ 液信用送料は必要ありません。
- ■送り羌/〒605 京都市策峃区福福生高松町60番地 任天堂㈱本社 ディスクカード係 宛

## 申し込み書

書き換え	37 48 59 610	A龤	
		B酱	
	10 20 10	※ のようめん 両面	

※①、②はA・B満箇で1ソフトとなります。 郵便切手 一一 竹分とディスクカード同封の上、 単し込みます。

ご管筋		
ふりがな	年流	
お名前	⊕n.	学
TEL		

FMC-86723

